

"Zahlenraten2": Struktogramme zum Algorithmus

```

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
  Lies (Zufallszahl) { Zufallszahl erzeugen }
  Setze (Versuche = 0)
  
```

Zufallszahl:
globale Variable



```

procedure TForm1.BtnRatenClick(Sender: TObject);
  Lies (Tipp) { User-Eingabe aus Edit-Feld auslesen }
  Setze (Versuche = Versuche + 1)
  Ist (Tipp = Zufallszahl)?
  J | N
  Schreibe ("Zahl erraten!")
  Ist (Tipp < Zufallszahl)?
  J | N
  Schreibe ("Tipp zu klein!") | Schreibe ("Tipp zu groß!")
  Schreibe (Versuche)
  
```

Tipp:
lokale Variable

Screenshot der GUI

