

"Zahlenraten1": Struktogramme zum Algorithmus

```

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
  Lies (Zufallszahl) { Zufallszahl erzeugen }
  
```

Zufallszahl:
globale Variable



```

procedure TForm1.BtnRatenClick(Sender: TObject);
  Lies (Tipp) { User-Eingabe aus Edit-Feld auslesen }
  Ist (Tipp = Zufallszahl)?
  J
  N
  Schreibe ("Zahl erraten!")
  Ist (Tipp < Zufallszahl)?
  J
  N
  Schreibe ("Tipp zu klein!")
  Schreibe ("Tipp zu groß!")
  
```

Tipp:
lokale Variable

Screenshot der GUI

