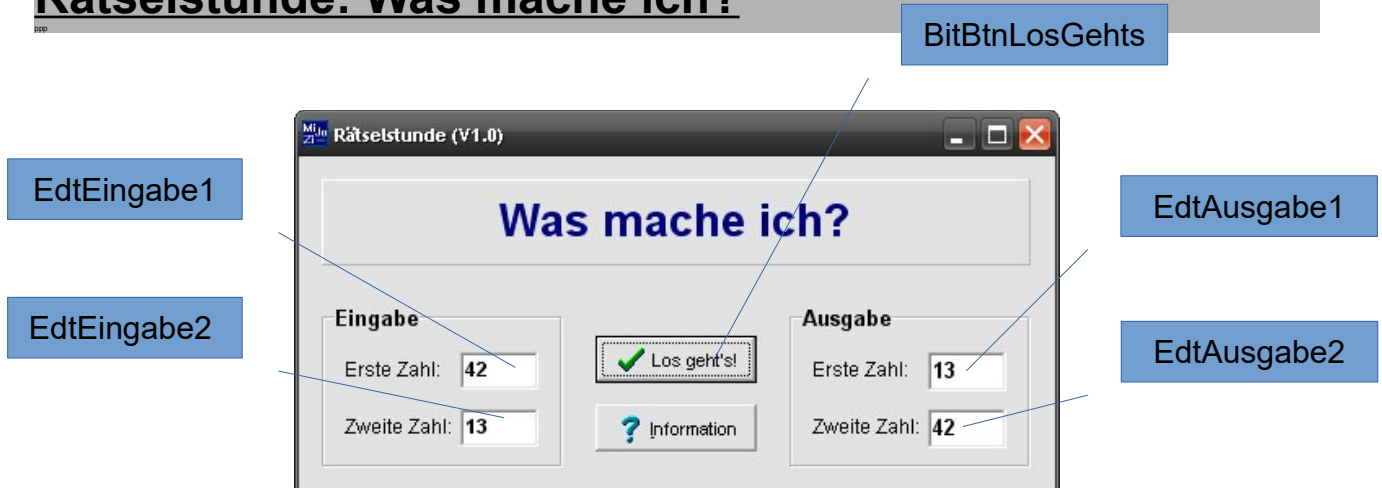


Rätselstunde: Was mache ich?



Programmoberfläche (GUI)

Quellcode

```

procedure TForm1.BitBtnLosGehtsClick(Sender: TObject);
var
    Hilf,Zahl1,Zahl2: Integer;
begin
    { ... }
    Zahl1 := StrToInt(EdtEingabe1.Text);
    Zahl2 := StrToInt(EdtEingabe2.Text);

    { ... }
    Hilf := Zahl1;
    Zahl1 := Zahl2;
    Zahl2 := Hilf;

    { ... }
    EdtAusgabe1.Text := IntToStr(Zahl1);
    EdtAusgabe2.Text := IntToStr(Zahl2);
end;

```

Arbeitsauftrag

- 1) Lesen und verstehen Sie soweit wie möglich den Quellcode. Ergänzen Sie dabei die 3 Lücken mit sinnvollen Kommentaren.
- 2) Welchen Sinn hat die Integer-Variable „Hilf“, d. h. wozu ist sie da?
- 3) Was macht das Programm im Allgemeinen?

Hinweis:

Bearbeiten Sie die Aufgaben in ganzen Sätzen und nicht nur in kryptischen Stichworten.