

## Währungsumrechner (V1.0)

```
procedure TForm1.BitBtnDollarInEuroClick(Sender: TObject);  
var  
    Dollarbetrag,Eurobetrag: Real;  
begin  
    { Error-Handling (damit das Programm bei fehlender Dollar-  
      Eingabe nicht abstuerzt) }  
    if EdtDollar.Text = '' then EdtDollar.Text := '0,00';  
  
    { Eingabe }  
    Dollarbetrag := StrToFloat(EdtDollar.Text);  
  
    { Verarbeitung }  
    Eurobetrag := Dollarbetrag * 0.78;  
  
    { Ausgabe }  
    EdtEuro.Text := FloatToStrF(Eurobetrag,ffFixed,8,2);  
end;
```

## Währungsumrechner (V2.0)

```
procedure TForm1.BitBtnDollarInEuroClick(Sender: TObject);  
var  
    Dollarbetrag,Eurobetrag,Kurs: Real;  
begin  
    { Error-Handling (damit das Programm bei fehlender Eingabe  
      nicht abstuerzt) }  
    if EdtDollar.Text = '' then EdtDollar.Text := '0,00';  
    if EdtKurs.Text = '' then EdtKurs.Text := '0,78';  
  
    { Eingabe }  
    Dollarbetrag := StrToFloat(EdtDollar.Text);  
    Kurs := StrToFloat(EdtKurs.Text);  
  
    { Verarbeitung }  
    Eurobetrag := Dollarbetrag * Kurs;  
  
    { Ausgabe }  
    EdtEuro.Text := FloatToStrF(Eurobetrag,ffFixed,8,2);  
end;
```