

Boolesche Operatoren

„Boolescher Operator“

```
PROCEDURE TForm1.BtnTueEtwasClick(...);
VAR
  Note: INTEGER;
BEGIN
  Note := StrToInt(EdtEingabe.Text);
  IF (Note = 5) THEN BEGIN
    ShowMessage('Note nicht ausreichend');
    // Weiterer Code, wie:
    // ErstelleFörderplan
    // SendeEMailAnEltern
    // etc.
  END;
  IF (Note = 6) THEN BEGIN
    ShowMessage('Note nicht ausreichend');
    // Derselbe Code:
    // ErstelleFörderplan
    // SendeEMailAnEltern
    // etc.
  END;
END;
```

```
Note := StrToInt(EdtEingabe.Text);
IF (Note = 5) OR (Note = 6) THEN BEGIN
  ShowMessage('Note nicht ausreichend');
  // Weiterer Code, wie:
  // ErstelleFörderplan
  // SendeEMailAnEltern
  // etc.
END;
```

Typische Fehler:

```
IF note = 5 OR note = 6 THEN ...
```

```
IF note = 5 OR 6 THEN ...
```

Allgemeine Syntax:

```
IF (bedingung1) OR (bedingung2) THEN ...
```

Übersicht: Die Booleschen Operatoren AND und OR

Zwei Bedingungen kann man in Delphi mit den Operatoren AND und OR verknüpfen. Die einzelnen Bedingungen müssen dabei zwingend in Klammern gesetzt werden:

AND-Verknüpfung: Der `Befehl(sblock)` wird nur ausgeführt, wenn beide Bedingungen zutreffen

Allgemein: `IF (bedingung1) AND (bedingung2) THEN Befehl(sblock)`

Beispiel: `IF (jahr = 2015) AND (monat = 12) THEN Befehl(sblock)`

OR-Verknüpfung: Der `Befehl(sblock)` wird nur ausgeführt, wenn mindestens eine der beiden Bedingungen zutrifft

Allgemein: `IF (bedingung1) OR (bedingung2) THEN Befehl(sblock)`

Beispiel: `IF (tag = 'Sa') OR (tag = 'So') THEN Befehl(sblock)`

Übersicht: Boolesche Variablen / Datentyp BOOLEAN

Deklaration: `VAR
 meineBoolescheVariable: Boolean;`

Wertzuweisung: `meineBoolescheVariable := True;
meineBoolescheVariable := False;`

Abfrage: `IF (meineBoolescheVariable = True) THEN ...;
IF (meineBoolescheVariable = False) THEN ...;`

Übersicht: Vergleichsoperatoren

<code>if (a = b)</code>	wenn a gleich b
<code>if (a < b)</code>	wenn a kleiner b
<code>if (a <= b)</code>	wenn a kleiner oder gleich b
<code>if (a > b)</code>	wenn a größer b
<code>if (a >= b)</code>	wenn a größer oder gleich b
<code>if (a <> b)</code>	wenn a ungleich b